



## Kleine Flaggenkunde:



**SC**

**Gelbe Flagge:** Gefahr; Geschwindigkeit reduzieren; Überholverbot. Das Ende der Behinderung und des Überholverbots wird durch die grüne Flagge angezeigt.

- **einfach geschwenkt:** Der Fahrer muss sich darauf einstellen, dass er einem Hindernis ausweichen muss.
- **doppelt geschwenkt:** Der Fahrer muss sich darauf einstellen, dass die Strecke blockiert ist und er möglicherweise anhalten muss.
- **Zusätzlich "SC":** Halten die Streckenposten parallel dazu noch ein Schild **SC** heraus, befindet sich das Safety-Car auf der Strecke.



**Grüne Flagge:** Die grüne Flagge signalisiert dem Fahrer, dass die Strecke frei ist und wird in der ersten Minute eines Trainings geschwenkt oder am Ende einer "gelben Zone".

Die grüne Flagge kann auch verwendet werden, um ein Training oder die Warm-Up Runde zu beginnen.



**Rote Flagge:** Abbruch; Die Rennleitung lässt diese Flagge rund um die Strecke zeigen, wenn das Training oder Rennen abgebrochen werden muss (Autowracks auf der Strecke oder zu starker Regen). Alle Fahrzeuge fahren mit reduzierter Geschwindigkeit in die Boxengasse. Überholverbot.



**Blaue Flagge:** Schnellerer Konkurrent folgt und möchte überholen. Kommt der Fahrer der wiederholten Aufforderung nicht nach, kann eine 10 Sek. Stop-And-Go Strafe verhängt werden. Bei der Boxenausfahrt zeigt die blaue Flagge Verkehr auf der Strecke an.

- **Training:** Den Weg für das folgende Fahrzeug freimachen.
- **Rennen:** Die blaue Flagge signalisiert einem Fahrer im Rennen, dass er gleich überrundet werden wird. Der Fahrer muss den Hintermann vorbeilassen.



**Weißer Flagge:** Sicherheitsfahrzeug oder anderes langsames Fahrzeug auf der Strecke. Kein Überholverbot.



**Gelb-rote Flagge:** Die Streckenposten warnen die Fahrer vor einer rutschigen Strecke (Öl, Benzin, Wasser Kies, ...). Die zum Himmel weisende Hand des Streckenpostens bedeutet beginnender Regen. Es besteht kein Überholverbot.



**Schwarz-weiß karierte Flagge: (bei Start/Ziel)**

Hiermit wird den Fahrern beim Überqueren der Start- und Ziellinie das Ende des Trainings oder Rennens angezeigt.



**4**

**Schwarz-weiße Flagge: (bei Start/Ziel)** Diese Flagge wird dem Fahrer zusammen mit seiner Startnummer gezeigt. Sie verwarnet den betreffenden Fahrer wegen unsportlichem Verhaltens.



**3**

**Schwarze Flagge: (bei Start/Ziel)** Diese Flagge wird dem Fahrer zusammen mit seiner Startnummer gezeigt. Sie zeigt dem Fahrer an, dass er sofort an die Box oder einen definierten Halteplatz in der Boxengasse fahren muss, weil er gegen eine wichtige Regel verstoßen hat.



**7**

**Schwarze Flagge mit orangefarbenem Punkt: (bei Start/Ziel)** Diese Flagge wird dem Fahrer zusammen mit seiner Startnummer gezeigt. Sie signalisiert dem betreffenden Fahrer, dass er ein technisches Problem hat und sofort an die Boxengasse fahren muss.

**Stop and Go**

**5**

**Stop and Go:** Die Stop-and-Go Strafe wird dem Fahrer zusammen mit seiner Startnummer gezeigt. Er wird damit aufgefordert, sofort, spätestens innerhalb der folgenden 3 Runden in die Boxengasse fahren muss um dort die Strafe anzutreten. Befolgt der Fahrer die Stop-and-Go Anzeige nicht, wird ihm die Schwarze Flagge gezeigt..